# L1\_3.1.3 Volleyball: Spieler anzeigen

Startpositionen

**(I) Problemstellung**

Die Abteilung Volleyball des Sportvereines Mühlberger SC besteht zurzeit aus 12 Spielern. Die Namen der Stamm­spieler sind in dem Array *spieler* in der Reihenfolge ihrer Startpositionen erfasst.

spieler = ["Armin", "Batu", "Kai", "Sven", "Paul", "Milan"];

Die Ersatzspieler sind im Array *ersatz* in alphabetischer Reihen­folge erfasst.

ersatz = ["Chris", "Dennis", "Emin", "Goran", "Luca", "Nico"];

Der Trainer der Mannschaft möchte eine Software, mit deren   
Hilfe er sich die Namen der Stammspieler, die der Ersatzspieler  
und die des gesamten Kaders anzeigen lassen kann.

Implementieren Sie

* eine Funktion zeigeStartaufstellung(), mit der die Namen der Stammspieler sowie deren Position in der Startaufstellung angezeigt werden. Diese Ausgabe soll mit Hilfe einer Schleife erfolgen.
* eine Funktion zeigeErsatzspieler(), mit der die Namen der Ersatzspieler angezeigt werden.
* eine Funktion zeigeKader(), mit der die Namen aller Spieler im Kader der Mannschaft angezeigt werden.

Hinweis: Die Inhalte mehrerer Arrays lassen sich mit folgender Anweisung einfach zu einem Array zusammenfügen:

arrayNeu = array1 + array2;

Verwenden Sie für die Implementierung Ihrer Lösung die Datei *L1\_3\_1\_3\_vorlage\_volleyball\_spieler  
\_anzeigen.html*, die Ihnen im Ordner *Aufgaben/Vorlagen* in digitaler Form vorliegt.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen *L1\_3\_1\_3\_volleyball\_spieler\_anzeigen.html*.

**(II) Problemanalyse**

1. Welche Ausgabedaten will man erhalten?
2. Welche Eingabedaten werden zur Bearbeitung benötigt?
3. Welche Eigenschaften haben die Eingabe-, Verarbeitungs- und Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bedeutung** | **Typ/Struktur** | **Variable/Größe** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Formdesign (Beispieldaten)

|  |  |
| --- | --- |
| **Ausgaben** |  |

1. Verarbeitung

|  |
| --- |
|  |

**(III) Struktogramm**

Die Arrays *spieler* und *ersatz* sind bereits implementiert!

**(IV) Programmcode (JavaScript-Code)**